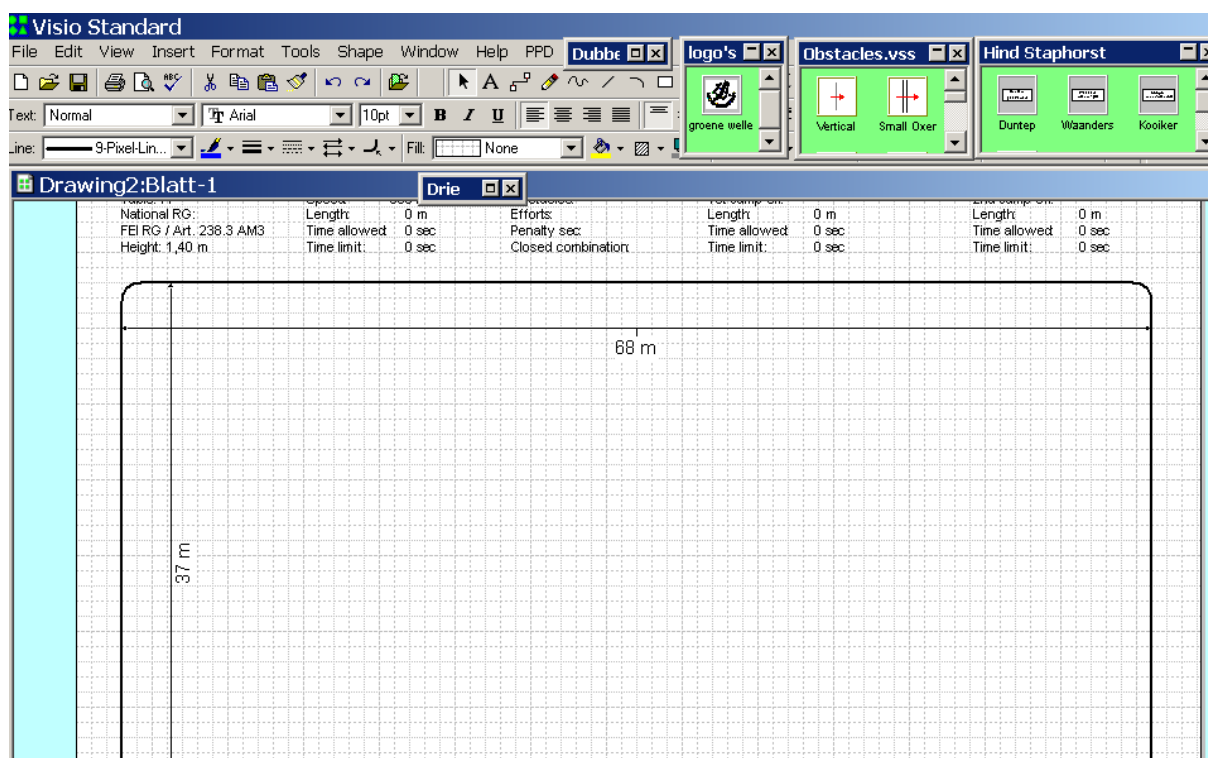


Stencil veranderen of aanvullen

Stencils, zijn handige mapjes waarin we allerlei hulpmiddelen kunnen opslaan, en die vervolgens makkelijk op te halen zijn..

Normaal staat het stencil links in ons scherm, maar als we meer ruimte nodig hebben voor de tekening, dan klikken we met de rechtermuisknop op de bovenbalk van het stencil, en klikken op **Float**.

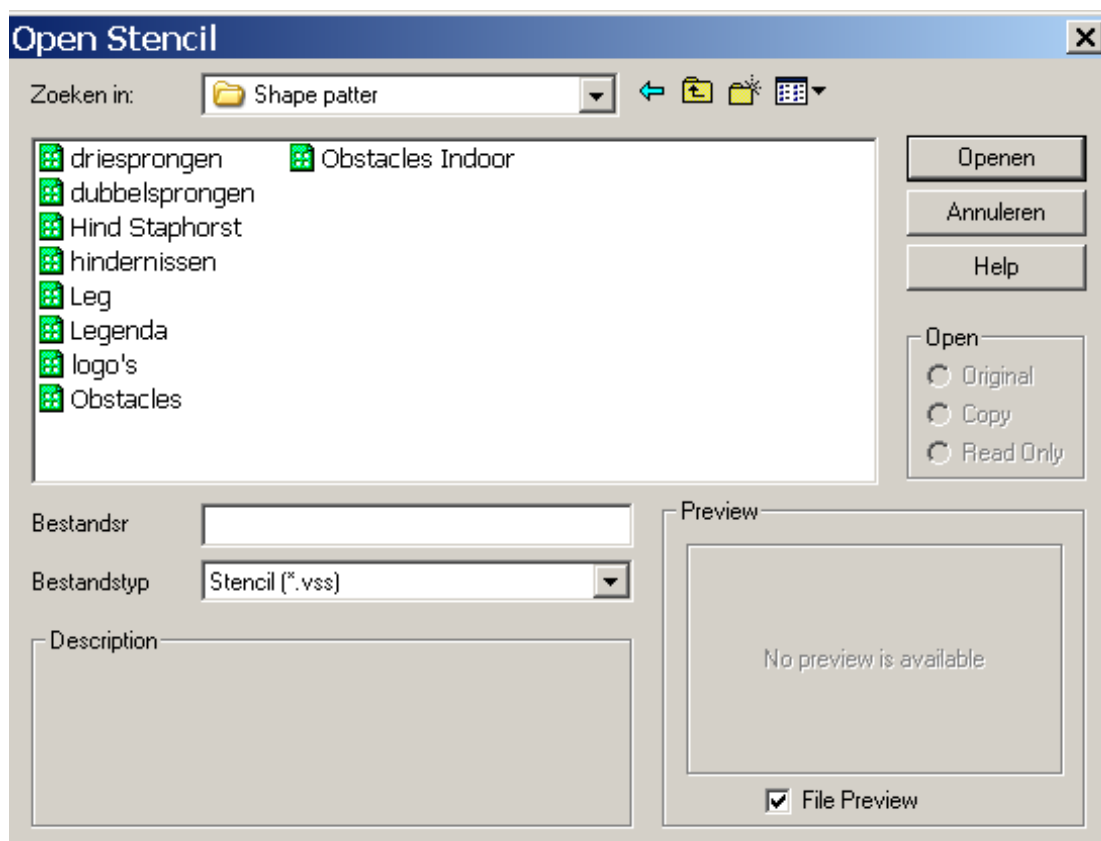
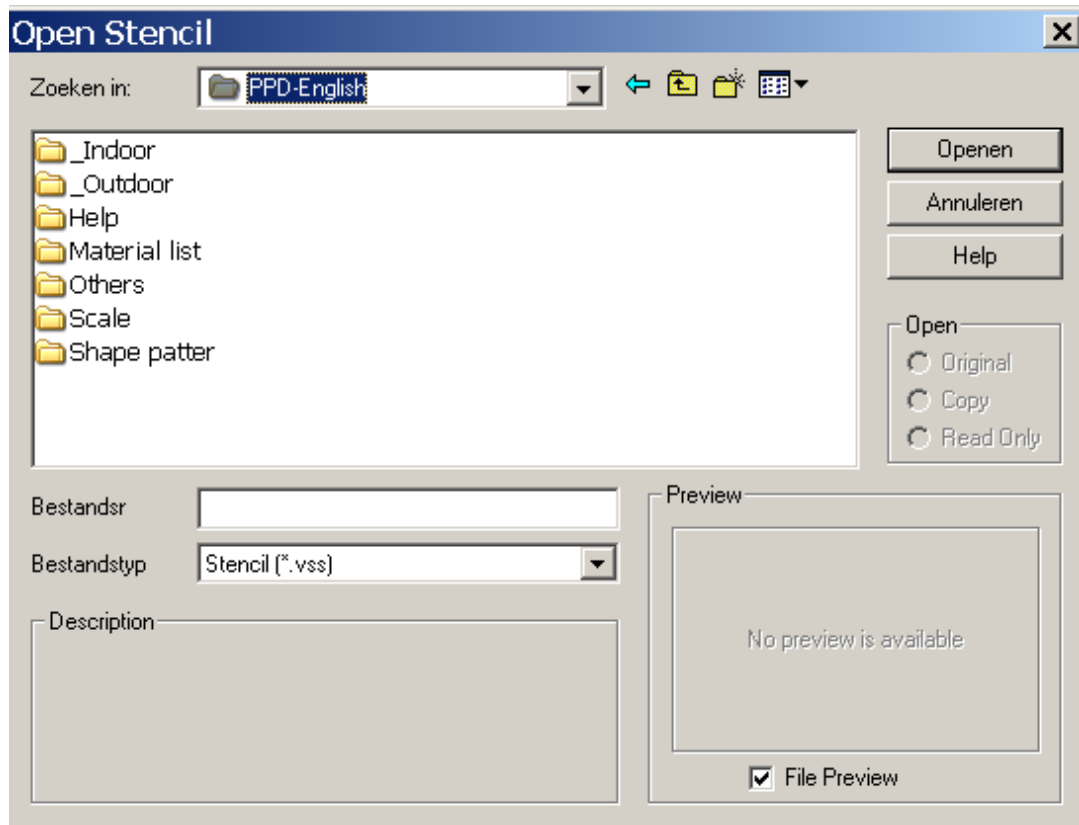
Nu is het stencil verplaatsbaar, en kunnen we met het dubbele pijltje het stencil zo groot of zo klein maken als we zelf willen,



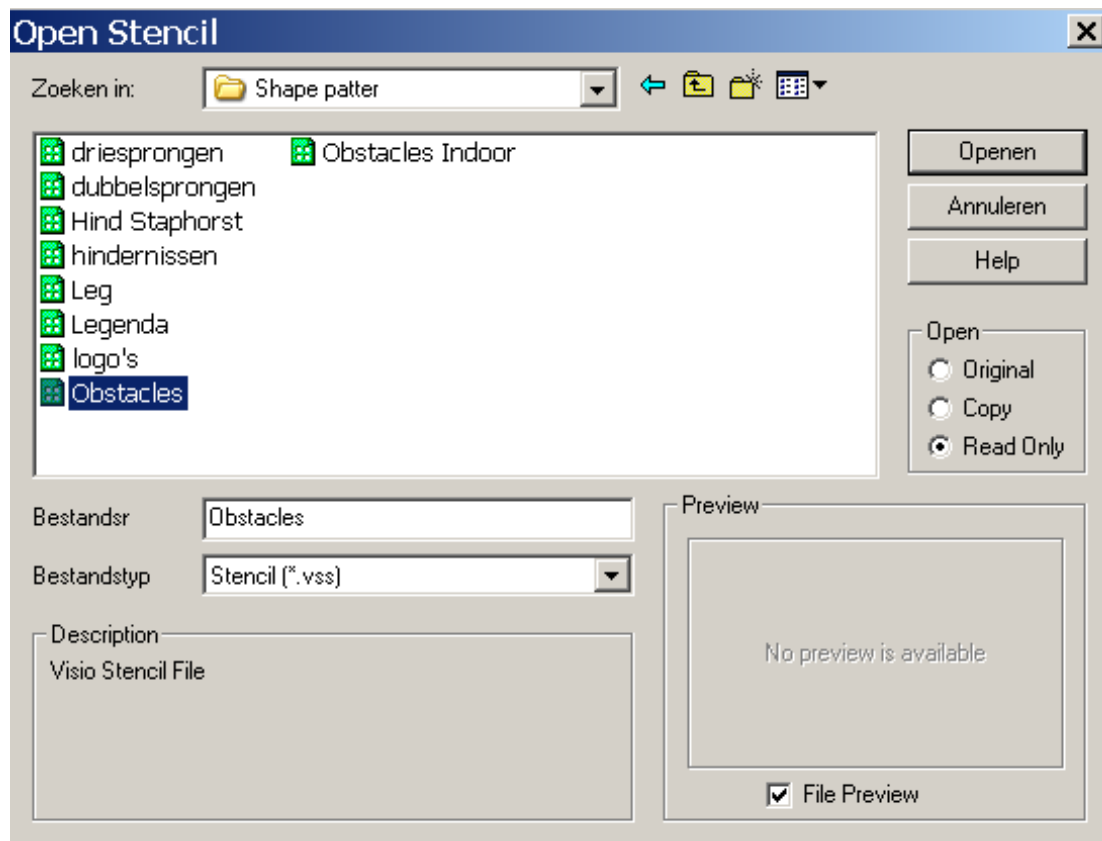
Wanneer we een stencil openen, dan is deze **alleen lezen** We kunnen hem dus niet veranderen.

Om hem te veranderen gaan we naar **File**.

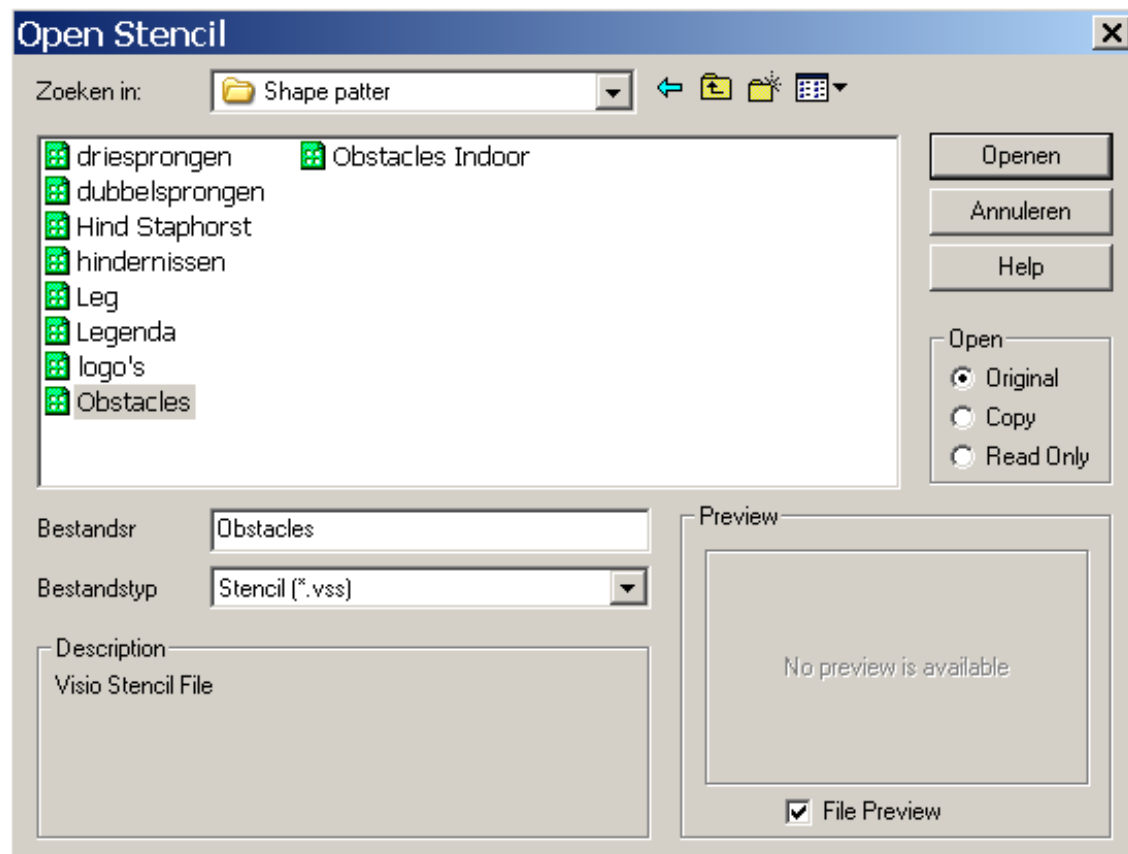




Klik op het stencil dat je wilt veranderen zodat het blauw wordt, (niet openen!)



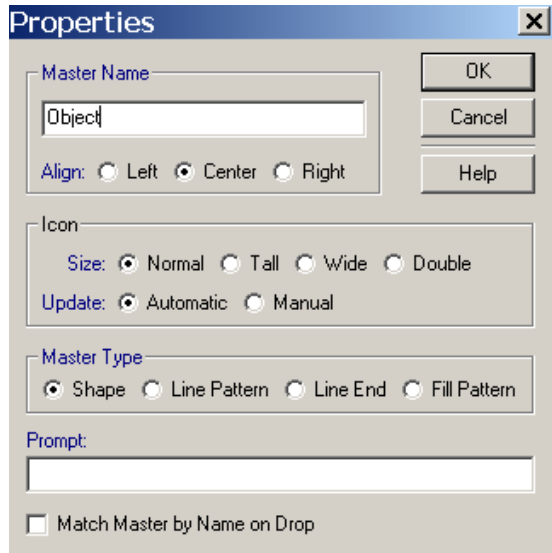
Kies **Original** aan de rechterkant van het venster, en **openen**.



Het stencil staat nu in het scherm, en we kunnen nu het object in het stencil slepen
Wanneer ons object in het stencil staat, klikken we met de rechter muisknop op het nieuwe vierkant,

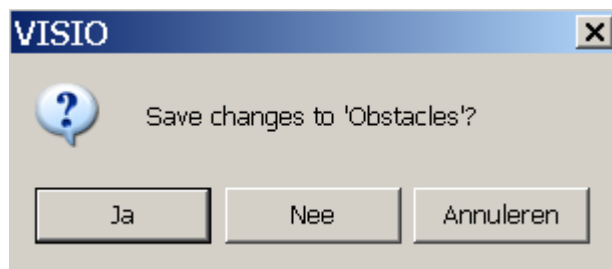


en kiezen **Properties**,



In het venster **Master Name** Typen we de naam van het object, daarna **OK**

Klik **Ja**



Nieuw stencil maken

File - **Stencils** - **Blank Stencil**

Nu verschijnt er een leeg stencil, en kunnen we meteen aan het slepen., en volgen verder de bovenstaande procedure.